

Arcade Bartop voltado para cultura Maker

O objetivo geral deste trabalho é projetar e executar uma máquina de emulação inspirada nos arcades (fliperamas) antigos

Assim, os objetivos específicos são, na confecção dessa máquina de emulação, desenvolver seu formato, incluindo telas, controles, componentes internos, assim como algumas automações feitas por arduíno. Será estudada a melhor maneira de publicar esse projeto e como ele poderá ser disponibilizado da forma mais didática e se possível, de menor custo financeiro.

Dessa forma, esse trabalho tem como propósito ser um incentivo a cultura maker e incentivar a prática do design, mais especificamente na área de produto. Disponibilizando esse material a fim de espalhar conhecimento de fácil compreensão por intermédio dos video-games.

